

### Tematy projektów z programowania grafiki komputerowej

Temat	Imię i Nazwisko
1. Gra strzelanka z efektami 3D	
2. Symulacja elementów szklanych, przezroczystych	
3. Loader obiektów 3D (Blender, 3D Studio MAX, itp.)	
4. Symulacja kokpitu samolotu	
5. Symulacja wróżenia z czarodziejskiej kuli	
6. Symulacja odbić na elementach wypukłych	
7. Gra „Wyścigi samochodowe”	
8. Symulacja rzucania cienia	
9. Symulacja wypukłości	

10. Symulacja patrzenia przez obiektyw ze zmienną ogniskową	
11. Gra „Czołgi”	
12. Gra 3D z poruszającym się na mapie obiektem	
13. Gra statki 3D z efektem falującej wody	
14. Gra 3D	
15. Kule	
16. Gra spacer invaders	
17. Labirynt 3D	
18. Kostka rubika	
