

# Grafika Komputerowa - Laboratorium

semestr letni 2024  
mgr inż. Michał Wójcik

## Zasady organizacyjne:

- Laboratorium wykonywane jest w grupie dwuosobowej;
- Zajęcia laboratoryjne są obowiązkowe;
- Na laboratorium zostanie wykonanych 6 instrukcji z zadaniami, za które przyznawane będą punkty;
- Praca w laboratorium musi zostać przesłana na kurs na Platformie Moodle i oceniana jest w skali od 0 do 10 pkt. co 0.5 pkt.;
- Zadania można kończyć w domu w terminie do 1 tygodnia, jednakże maksymalna liczba punktów, które można wówczas uzyskać, zmniejszana jest o 50%.  
Przykładowo: zajęcia odbyły się w sobotę, więc ostatecznym terminem na przesłanie pracy jest piątek o godz. 23:59;
- W przypadku nieobecności na zajęciach możliwe jest dosłanie zadania na tych samych warunkach co powyżej (maksymalnie 50% punktów), ale musi ono zostać samodzielnie wykonane przez osobę nieobecną.
- Na zajęciach po ostatniej instrukcji laboratoryjnej odbędzie się kolokwium, które oceniane będzie na maksymalnie 40 punktów;
- Maksymalna liczba punktów możliwych do uzyskania w trakcie semestru to  $6 \times 10 + 40 = 100$  pkt.;
- Ocena końcowa wystawiana jest na podstawie punktów z laboratoriów i kolokwium według następującej skali:
  - $\geq 50$  pkt. - 3.0
  - $\geq 60$  pkt. - 3.5
  - $\geq 70$  pkt. - 4.0
  - $\geq 80$  pkt. - 4.5
  - $\geq 90$  pkt. - 5.0

## Kryteria oceniania pracy na zajęciach:

- Wykonanie wszystkich zadań z laboratorium jest podstawą do uzyskania maksymalnej liczby punktów;
- Na min. 15 minut przed końcem zajęć prowadzący zaczyna sprawdzanie pracy wykonanej przez zespoły - zespół, który zakończył pracę wcześniej, sam może zgłosić się do sprawdzenia;
- W trakcie sprawdzania pracy prowadzący zadaje pytania do napisanego kodu wszystkim członkom zespołu. W przypadku braku lub błędnych odpowiedzi punkty mogą zostać odjęte;
- W przypadku stwierdzenia plagiatu między zespołami, oba/wszystkie zespoły otrzymują zero punktów;