

Architektura Systemów Komputerowych 1

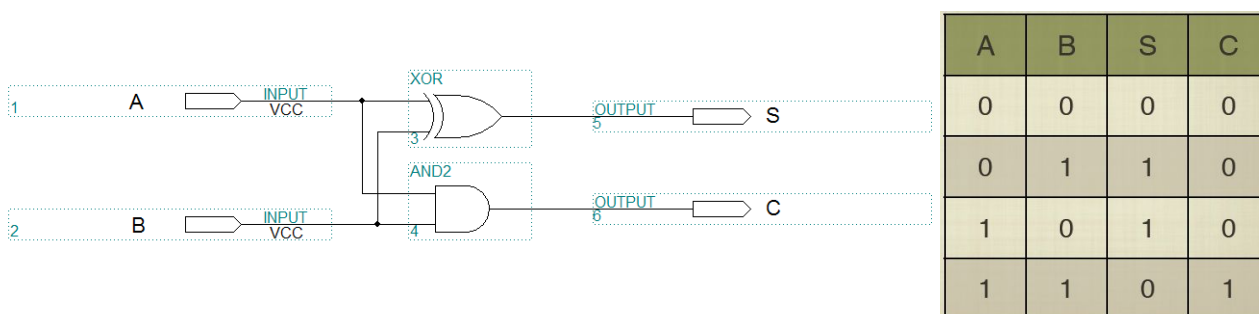
Laboratorium 4

Sumatory

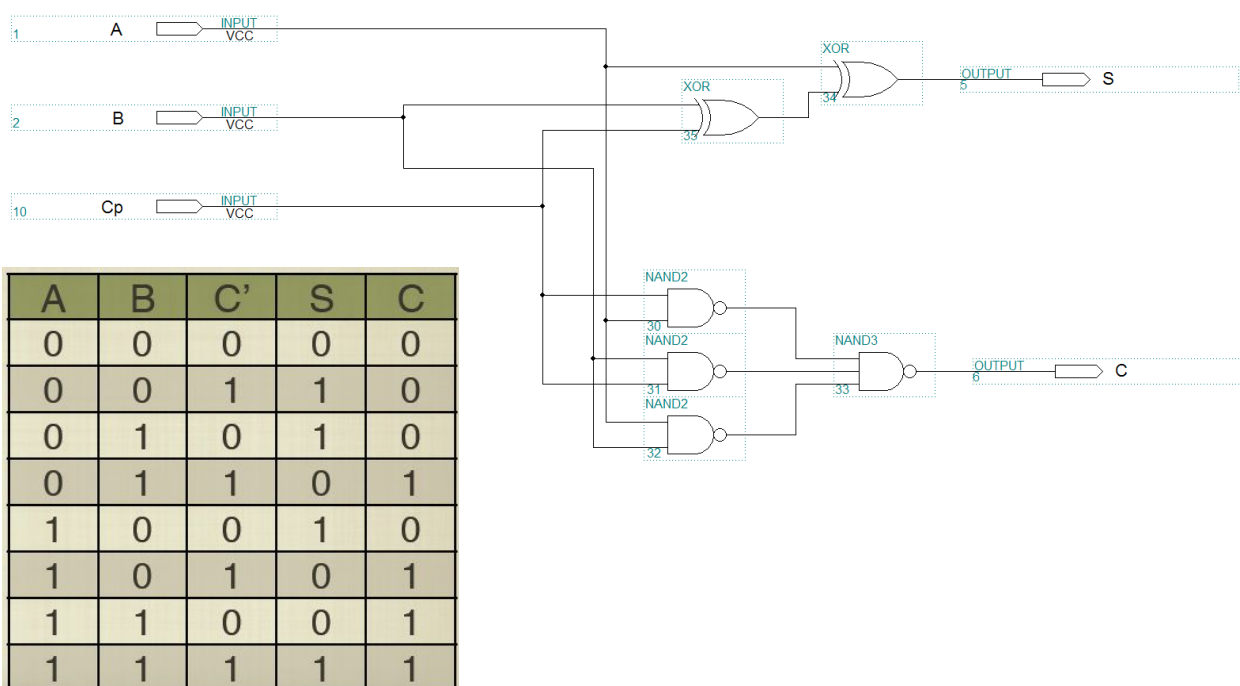
mgr inż. Leszek Ciopiński

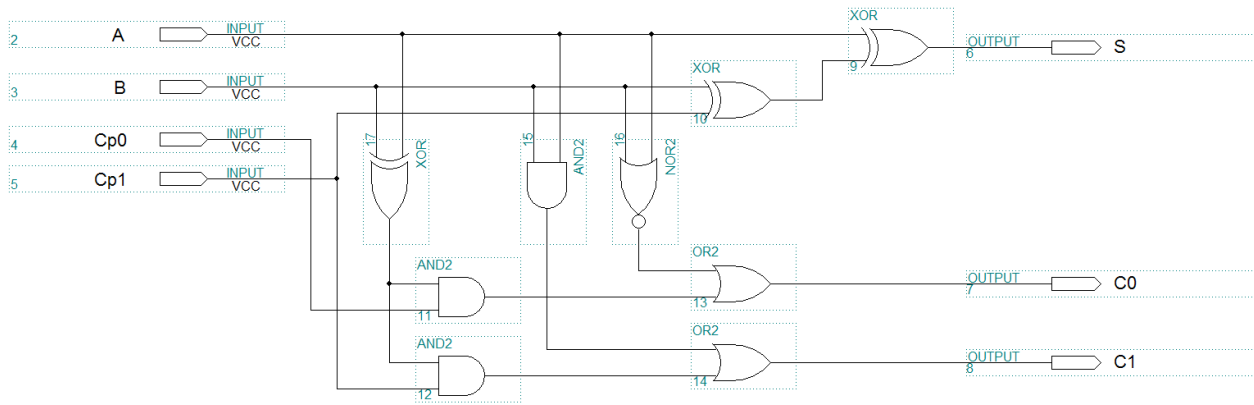
Wstęp:

Półsumator:



Sumator:





Zadania:

1. Utwórz układ półsumatora i przetestuj go. (2 punkty)
2. Utwórz układ sumatora i przetestuj go. Następnie przekształć projekt na symbol. (3 punkty)
3. Przy pomocy symbolu utworzonego w poprzednim zadaniu zbuduj sumator równoległy – kaskadowy i wykonaj jego symulację w sposób umożliwiający weryfikację poprawności jego działania. (3 punkty)
4. Utwórz pojedynczy element sumatora z komplementowaniem przeniesień i przetestuj go w sposób umożliwiający weryfikację poprawności jego działania. Następnie utwórz symbol tego komponentu (4 punkty)
5. Przy pomocy symbolu utworzonego w poprzednim zadaniu zbuduj sumator z komplementowaniem przeniesień i sprawdź poprawność jego działania. (3 punkty)