

Instrukcja 1: „Powtórzenie wiadomości”
Laboratorium 1.

dr inż. Arkadiusz Chrobot
mgr inż. Leszek Ciopiński

24 lutego 2016

1. Wprowadzenie

Celem niniejszej instrukcji jest powtórzenie informacji z poprzedniego semestru.

2. Zadania

2.1. Polecenia

Napisz program, działający w trybie tekstowym, który będzie symulował działanie kalkulatora w następujący sposób:

1. Dane wprowadzane będą naprzemiennie, tzn. najpierw liczba, potem znak i ponownie liczba, itd.
2. Wprowadzenie znaku "=" spowoduje wyświetlenie wyniku.
3. Wynik podany zostanie również, jeżeli wprowadzonych zostanie 5 liczb, wartość ta ma zostać ustawiona na stałe. jako dyrektywa preprocesora.
4. Kolejność operacji dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia ma być zgodna z zasadami matematyki
5. Program będzie zabezpieczony przed dzieleniem przez zero.

2.2. Kryteria oceniania

Ocena końcowa uzależniona będzie od:

1. Czytelności kodu.
2. Podział programu na funkcje (zarówno ze względu na czytelność, jak i powtarzalność kodu).
3. Sposobu posortowania danych wejściowych.
4. Przetwarzanie danych.
5. Uzyskany wynik działania programu.