

Instrukcja laboratoryjna 5	Bazy Danych
	Temat: Perspektywy i sekwencje
	Przygotowali: mgr inż. Barbara Łukawska, mgr inż. Maciej Lasota

1) Perspektywy

Tworzenie perspektywy:

```
CREATE [OR REPLACE] VIEW nazw_perspektywy [(kolumna1,kolumna2 ...)]  
AS instrukcja_SELECT;
```

gdzie:

OR REPLACE - modyfikuje/zastępuje istniejącą perspektywę
kolumna1,kolumna2 ... - kolumny perspektywy
instrukcja_SELECT - instrukcja zwraca dane, którymi będzie
wypełniona perspektywa

Usuwanie perspektywy:

```
DROP VIEW nazwa_perspektywy;
```

2) Sekwencje

Tworzenie sekwencji:

```
CREATE SEQUENCE nazwa_sekwencji  
[START WITH n] [INCREMENT BY k]  
[MINVALUE min | NOMINVALUE] [MAXVALUE max | NOMAXVALUE]  
[CYCLE | NOCYCLE] [CACHE liczba | NOCACHE] [ORDER | NOORDER];
```

gdzie:

START WITH - pierwsza liczba naturalna, od której zaczyna się
generowanie numerów domyślnie „1”
INCREMENT BY - wartość określająca krok domyślnie „1”
MINVALUE | NOMINVALUE - wartość minimalna lub jej brak

MAXVALUE | NOMAXVALUE – wartość maksymalna lub jej brak
CYCLE | NOCYCLE – po osiągnięciu wartości maksymalnej powrót do początku generowania lub koniec generowania wartości
CACHE | NOCACHE – obliczanie od razu kilku wartości w celu przyspieszenia działania
ORDER BY | NOORDER – obliczanie wartości w podanej kolejności

Usuwanie sekwencji:

```
DROP SEQUENCE nazwa_sekwencji;
```

Generowanie kolejnej wartości w sekwencji:

```
nazwa_sekwencji.NextVal;
```

Pobieranie aktualnie wygenerowanej wartości sekwencji:

```
nazwa_sekwencji.CurrVal;
```

3) Parametryzowanie zapytań

Zmienne:

&&zmienna – przed pierwszym użyciem użytkownik jest pytany o wartość zmiennej, wartość jest ustawiana na stałe, dla wszystkich zapytań, można ją przededefiniować za pomocą instrukcji UNDEFINE;

&zmienna – przed każdym użyciem użytkownik jest pytany o wartość zmiennej, wartość zmiennej jest ustawiana jednorazowo;

Przykład:

```
CREATE VIEW perszml AS SELECT * FROM tab1 WHERE kol_1 = &&z1;  
CREATE VIEW pers&z2 AS SELECT * FROM tab1 WHERE kol_1 = &z2;
```