

Kolokwium 1

PP1

Zadanie 1. Co to jest operator trójargumentowy? Napisz przykładowy operator trójargumentowy?

Zadanie 2. Wymień pętle iteracyjne. Jak działa pętla while, napisz przykładową pętlę while.

Zadanie 3. Czym jest tablica? W jaki sposób odczytać dane z tablicy?

Programy należy napisać z podziałem na funkcje

Zadanie 4. Napisz program obliczający elementy ciągu fibonacciego do numeru elementu podanego przez użytkownika. Program powinien obliczyć sumę oraz średnią obliczonych elementów. Program powinien zapisywać i odczytywać elementy z tablicy. Zabezpiecz program przed wprowadzeniem błędnych danych.[0-10pkt]

Ciąg fibonacciego to ciąg gdzie kolejny element to suma dwóch poprzednich: 0 1 1 2 3 5 8

Zadanie 5. Napisz program obliczający pole i objętość kuli o podanej średnicy oraz pole i objętość sześcianu którego długość ściany jest taka sama jak średnica kuli. Program powinien sprawdzić która objętość jest większa i wyświetlić komunikat. Zabezpiecz program przed wprowadzeniem błędnych danych[0-10pkt]

Zad 4.

6 pkt zrobione zadanie

2 pkt tablica

1 pkt funkcja

1 pkt zabezpieczenie

Zad 5

8 pkt zrobione zadanie

1 pkt funkcja

1 pkt zabezpieczenie