

Inżynieria Programowania — Inżynieria wymagań

Arkadiusz Chrobot

Katedra Systemów Informatycznych, Politechnika Świętokrzyska w Kielcach

Kielce, 17 listopada 2019

Notatki

Plan wykładu

1. Wstęp
2. Studium wykonywalności
3. Określanie i analizowanie wymagań
4. Zatwierdzanie wymagań
5. Zarządzanie wymaganiami

Notatki

Motto

„Dział sprzedaży cybernetycznej korporacji Syriusza definiuje robota jako «przyjaciela, z którym przyjemnie przebywać». *Autostopem przez Galaktykę* definiuje dział sprzedaży cybernetycznej korporacji Syriusza jako «sforę bezmózgich szaleńców, którzy pierwsi pójną pod ścianę, gdy nadejdzie rewolucja» ...”

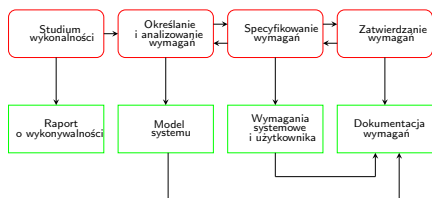
Douglas Adams, „Autostopem przez galaktykę”

Notatki

Wstęp

Inżynieria wymagań (ang. *requirements engineering*) jest procesem, którego celem jest opracowanie, a następnie aktualizacja dokumentacji wymagań dla oprogramowania.

Notatki



Notatki

Studium wykonalności

Studium wykonalności jest krótkim opracowaniem, które odpowiada na trzy następujące pytania:

1. Czy system przyczyni się do realizacji ogólnych celów przedsiębiorstwa?
2. Czy system może być zaimplementowany z użyciem dostępnych technologii, w ramach ustalonego budżetu i ograniczeń czasowych?
3. Czy system może być zintegrowany z istniejącymi systemami, które już zainstalowano?

Notatki

Studium wykonalności

Pytania ułatwiające zebranie informacji:

1. Jak firma poradziłaby sobie, jeśli system nie byłby zaimplementowany?
2. Jakie problemy występują w obecnie przyjętych procesach i jak nowy system ma pomóc w ich eliminacji?
3. Jaki byłby bezpośredni wkład systemu w osiągnięcie celów gospodarczych?
4. Czy można przekazywać informacje do i z innych systemów przedsiębiorstwa?
5. Czy system wymaga technologii, których wcześniej w firmie nie stosowano?
6. Co system musi wspomagać, a czego nie musi?

Notatki

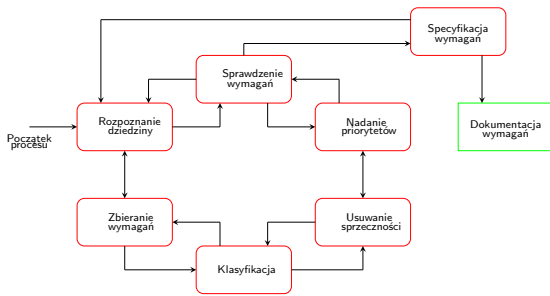
Proces określania i analizowania wymagań

Trudności które mogą powstać podczas określania i analizy wymagań:

1. Uczestnicy systemu (osoby bezpośrednio lub pośrednio wpływające na wymagania systemowe) mogą nie do końca wiedzieć, czego oczekują od systemu komputerowego.
2. Uczestnicy systemu posługują się słownictwem z dziedziny zastosowania, z którym mogą być związane niejawne informacje.
3. Wymagania mogą pochodzić od różnych uczestników systemu i mogą być różnie sformułowane. Należy określić wszystkie źródła wymagań, usunąć sprzeczności i odkryć zbieżności.
4. Wpływ na wymagania mogą mieć czynniki polityczne.
5. Środowisko w którym prowadzi się analizę ulega zmianom, a więc wymagania również zmieniają się.

Notatki

Proces określania i analizowania wymagań



Notatki

Przykład systemu

Uczestnicy systemu bankomatu:

- ▶ Obecni klienci banków
- ▶ Przedstawiciele innych banków
- ▶ Dyrektorzy oddziałów banków
- ▶ Pracownicy obsługi klienta
- ▶ Administratorzy baz danych
- ▶ Osoby odpowiedzialne za bezpieczeństwo w banku
- ▶ Dział marketingu banku
- ▶ Inżynierowie pielęgnacji sprzętu i oprogramowania

Notatki

Punkty widzenia

Punkty widzenia mogą być określone jako:

- ▶ Źródło lub przeznaczenie danych - osoba, która produkuje lub „konsumuje” dane.
- ▶ Zrąb reprezentacji - osoba związana z konkretnym typem systemu.
- ▶ Odbiorca usług - osoby korzystające z systemu, są *zewnętrznymi punktami widzenia*.

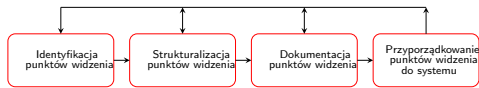
Notatki

Zalety zewnętrznych punktów widzenia

W przypadku systemów interaktywnych najlepiej jest stosować zewnętrzne punkty widzenia, gdyż:

1. stanowią naturalny sposób strukturalizacji procesu określania wymagań,
2. łatwo jest je zidentyfikować,
3. punkty widzenia i usługi stanowią dobry sposób strukturalizacji wymagań niefunkcyjnych.

Notatki



Notatki

Szablony formularzy punktów widzenia i usług

<p>Szablon do punktów widzenia</p> <p>Odnośnik: Nazwa punktu widzenia.</p> <p>Atrybuty: Atrybuty z informacją o punkcie widzenia.</p> <p>Zdarzenia: Odnośniki do zbioru scenariuszy zdarzeń opisujących jak system reaguje na zdarzenia w ramach tego punktu widzenia.</p> <p>Usługi: Odnośniki do zbioru opisów usług.</p> <p>Podrzędne PW: Nazwy podrzędnych punktów widzenia.</p>	<p>Szablon do usług</p> <p>Odnośnik: Nazwa usługi.</p> <p>Uzasadnienie: Przyczyna oferowania usługi.</p> <p>Specyfikacja: Odnośnik do listy specyfikacji usług, które mogą być opisane za pomocą różnych notacji.</p> <p>Punkty widzenia: Lista nazw punktów widzenia, których reprezentanci korzystają z usług.</p> <p>Wymagania niefunkcyjne: Odnośnik do zbioru wymagań niefunkcyjnych ograniczających usługę.</p> <p>Dostawca: Odnośnik do listy obiektów systemu, które oferują tę usługę.</p>
---	---

Notatki

Burza mózgów - identyfikacja punktów widzenia



Notatki

Informacja o usługach przypisanych do punktu widzenia



Notatki

Dane wejściowe i dane sterujące związane z punktem widzenia

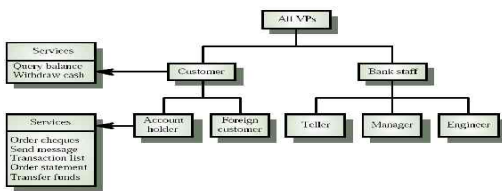
Notatki

ACCOUNT HOLDER

Control input	Data input
Start transaction	Card details
Cancel transaction	PIN
End transaction	Amount required
Select service	Message

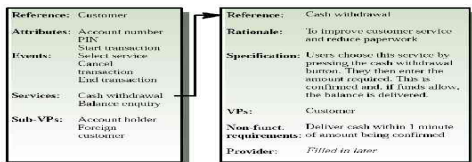
Hierarchia punktów widzenia

Notatki



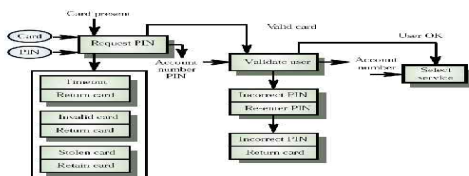
Opis punktu widzenia klienta i opis usługi wypłaty gotówki

Notatki



Scenariusz zdarzenia „Zaczynij transakcję”

Notatki



Scenariusz zdarzenia

1. Dane odbierane z i przekazywane do reprezentantów punktów widzenia są przedstawione w postaci elips.
2. Informacja sterująca wchodzi i opuszcza każdy prostokąt od góry.
3. Dane opuszczają prostokąty z prawej strony. Jeśli te dane nie są otoczone elipsą, oznacza to, że są wewnętrzne dla systemu.
4. Wyjątki są pokazywane na dole prostokątów. Jeśli tych wyjątków jest kilka, to otacza się je prostokątem.
5. Nazwa następnego zdarzenia oczekiwanego po zakończeniu scenariusza jest przedstawiana w cieniowanym prostokącie.

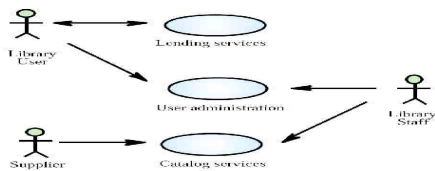
Notatki

Przypadek użycia - wypożyczenie



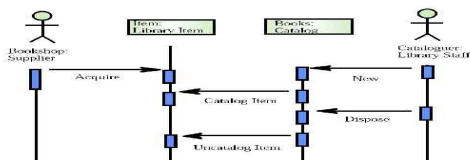
Notatki

Przypadki użycia biblioteki



Notatki

Diagram sekwencji zarządzania katalogiem



Notatki

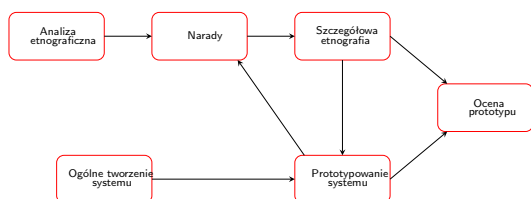
Etnografia

Etnografia jest szczególnie przydatna do znajdowania dwóch następujących typów wymagań:

1. Wymagania wynikające z rzeczywistego sposobu pracy osób, a nie ze sposobu zalecanego przez formalne definicje procesów.
2. Wymagania, które wynikają z kooperacji i świadomości czynności innych osób.

Notatki

Etnografia i prototypowanie w analizie wymagań



Notatki

Zatwierdzanie wymagań

W trakcie zatwierdzania wymagań przeprowadza się następujące sprawdzenia:

1. Sprawdzenie ważności
2. Sprawdzenie niesprzeczności
3. Sprawdzenie kompletności
4. Sprawdzenie realności
5. Możliwość weryfikacji

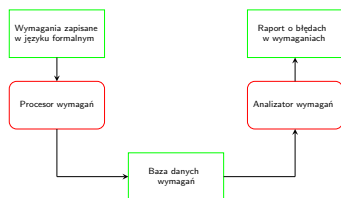
Notatki

Metody zatwierdzania wymagań

1. Przeglądy wymagań
2. Prototypowanie
3. Generowanie testów
4. Zautomatyzowane sprawdzanie niesprzeczności

Notatki

Zautomatyzowane sprawdzanie niesprzeczności wymagań



Notatki

Przegląd wymagań

W trakcie formalnego przeglądu należy powołać zespół recenzentów, który sprawdzi:

1. **Możliwość weryfikacji** - czy wymaganie wyrażono tak, aby można je praktycznie sprawdzić?
2. **Zrozumiałość** - czy klienci i użytkownicy systemu właściwie rozumieją wymaganie?
3. **Pochodzenie** - czy jawnie zaznaczono źródło z którego pochodzi wymaganie?
4. **Elastyczność** - czy wymaganie może być zmienione bez znaczącego wpływu na inne wymagania?

Notatki

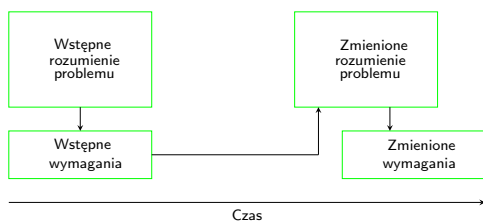
Zarządzanie wymaganiami

Przyczyny zmiany wymagań wobec systemu:

1. Ponieważ z dużych systemów korzysta duża liczba użytkowników, to wymagania w stosunku do tego systemu są kompromisem zapotrzebowań użytkowników. Wraz z upływem czasu i nabywaniem doświadczenia może się okazać, że należy zmienić wagi przywiązywane do wymagań poszczególnych użytkowników.
2. Dostyc często klienci i użytkownicy systemu stanowią rozłączną grupę. Klienci formułują wymagania na podstawie ograniczeń budżetowych i organizacyjnych. Te wymagania mogą być w konflikcie z wymaganiami użytkowników.
3. Zmiany mogą wynikać z rozwoju techniki, zmiany celów gospodarczych przedsiębiorstwa lub jego reorganizacji, jak również ze zmiany prawa.

Notatki

Ewolucja wymagań



Notatki

Klasyfikacja wymagań

Klasy wymagań:

1. Wymagania stałe - względnie niezmiennie wymagania wynikające z podstawowej działalności firmy.
2. Wymagania niestabilne - wymagania, które mogą ulec zmianie podczas tworzenia systemu, lub po przekazaniu go do użytkownika.

Notatki

Klasyfikacja wymagań niestabilnych

Typ wymagania	Opis
Wymagania zmienne	Wymagania, które zmieniają się na skutek zmian środowiska, w którym działa firma.
Wymagania pojawiające się	Wymagania, które pojawiają się w trakcie procesu tworzenia w miarę coraz lepszego rozumienia systemu przez klienta. Proces projektowania może doprowadzić do odkrycia nowych pojawiających się wymagań.
Wymagania wynikowe	Wymagania, które wynikają z wdrożenia systemu komputerowego. Wprowadzenie takiego systemu może doprowadzić do zmiany procesów przedsiębiorstwa i do wskazania nowych sposobów pracy, które prowadzą do postawienia nowych wymagań.
Wymagania zgodności	Wymagania, które zależą od konkretnych systemów lub procesów gospodarczych wewnątrz firmy. Jeśli się one zmieniają, to również wymagania zgodności wobec kupionego lub zbudowanego systemu mogą się zmieniać.

Notatki

Planowanie zarządzania wymaganiami

W trakcie planowania zarządzania wymaganiami należy podjąć decyzje co do:

1. oznakowania wymagań,
2. procesu zarządzania zmianami,
3. strategii śledzenia pochodzenia,
4. użycia narzędzi CASE.

Notatki

Śledzenie wymagań

W procesie śledzenia wymagań pomocne są trzy typy informacji:

1. informacje o pochodzeniu,
2. informacje o uzależnieniu wymagań,
3. informacje o uzależnieniu projektu.

Notatki

Macierz zależności

Id wymagań	1.1	1.2	1.3	2.1	2.2	2.3	3.1	3.2
1.1		U	R					
1.2			U			R		U
1.3	R			R				
2.1			R		U			U
2.2								U
2.3		R		U				
3.1								R
3.2							R	

Notatki

Wspomaganie zarządzania wymaganiami

W procesie zarządzania wymaganiami należy oprzeć się na narzędziach, które są niezbędne do:

1. przechowywania wymagań,
2. zarządzania zmianami,
3. zarządzania zależnościami.

Notatki

Zarządzanie zmianami wymagań



Notatki

Pytania

?

Notatki

Dziękuję Państwu za uwagę.

Notatki

Notatki

Notatki

Notatki
