

Instrukcja laboratoryjna 8	Programowanie grafiki komputerowej
	Temat: Fragment shader
	Przygotował: dr inż. Tomasz Michno, dr inż. Grzegorz Łukawski

1 Zadania

1. Napisz aplikację, która będzie wykonywała progowanie z użyciem 2 progów wykorzystując fragment shader napisany w dowolnym języku.
2. Napisz aplikację, która będzie wykonywała inwersję kolorów wykorzystując fragment shader napisany w dowolnym języku.