

Instrukcja laboratoryjna 11	Programowanie grafiki komputerowej
	Temat: Mgła z użyciem systemu cząstek
	Przygotował: dr inż. Tomasz Michno

1 Zadania

1. Napisz aplikację, która będzie symulowała mgłę z użyciem systemu cząstek (na scenie umieść 2 dowolne obiekty, tak aby można było zauważyć efekt), porównaj wyniki z standardową implementacją mgły w OpenGL.