

Aplikacje mobilne

Laboratorium 1

Konfiguracja projektu, nawigacja i komponenty UI

Mateusz Pawełkiewicz

Cel:

Utworzenie nowego projektu Wellness Tracker, zaprojektowanie struktury aplikacji i skonfigurowanie nawigacji między ekranami przy użyciu gotowych komponentów UI.

Zadania:

- **Nowy projekt:**
 - Zainicjuj projekt w wybranym przez siebie środowisku programistycznym, zapewniającym budowę aplikacji na Androida i iOS.
 - Nazwij projekt „Wellness Tracker” i zorganizuj jego strukturę (np. foldery na ekrany, komponenty i zasoby).
- **Nawigacja:**
 - Zaprojektuj intuicyjny system nawigacji, umożliwiający użytkownikowi płynne przechodzenie między kluczowymi ekranami:
 - Dashboard – podsumowanie dnia.
 - Aktywności – lista zarejestrowanych ćwiczeń.
 - Wpis – dodawanie/edycja aktywności z oceną samopoczucia.
 - Statystyki – wykresy postępów.
 - Zdefiniuj hierarchię ekranów oraz sposoby powrotu do poprzednich widoków, tak aby nawigacja była spójna i intuicyjna.
- **Komponenty UI:**
 - Wybierz bibliotekę gotowych komponentów (np. React Native Paper), które pozwolą na szybkie stworzenie atrakcyjnego interfejsu (karty, formularze, przyciski).
 - Ujednolicić wygląd aplikacji i zapewnij dobrą użyteczność poprzez konsekwentne wykorzystanie wybranych komponentów.