

## 1 Przesłonięcie

```
class Base{
    void metoda(){
        System.out.println("Bazowa");
    }
}

public class Klasa extends Base{
    void metoda(){
        System.out.println("Potomna");
    }
}
```

Metody w klasie potomnej mogą przesłaniać metody klasy bazowej

## 2 Przeciążenie

```
public class Klasa{
    void metoda(int p){

    }

    void metoda(boolean p){

    }
}
```

Metody w danej klasie mogą mieć takie same nazwy jeśli posiadają inny zestaw parametrów

## 3 Adnotacja @Override

Adnotacja ta zabezpiecza przed przypadkowym wykonaniem przeciążenia zamiast przesłonięcia

## 4 Zadania do wykonania

1. Przetestować działanie przesłonięcia
2. Przetestować działanie przeciążenia
3. Przetestować działanie przeciążenia pomiędzy klasą i jej klasą bazową
4. Sprawdzić działanie adnotacji @Override

5. Sprawdzić działanie metody oznaczonej jako final
6. Sprawdzić działanie metod przesłoniętych po zrzutowaniu obiektu w górę
7. Sprawdzić możliwość przeciążania metod pod względem typu zwracanego
8. Stworzyć tablicę typu bazowego i umieścić w niej różne obiekty klas pochodnych. Odwołać się do przesłoniętych metod.
9. Która technika jest wykorzystywana podczas porównywania obiektów?