

# Fizyka i silniki fizyczne

Mgr inż. Hubert Staniszewski

## Laboratorium 6

### Ciecze

**Celem instrukcji laboratoryjnej** jest zasymulowanie systemu cieczy na zamkniętej scenie z dodatkowymi obiektami.

#### **Zadania:**

1. Zapoznaj się z zasadami metakul celem symulacji cieczy w środowisku 3D lub środowisku 2D przy pomocy innych sposobów.
2. Zaimplementuj w zbudowanym środowisku, ciecz.
  - a. Ciecz musi mieć możliwość przesuwania obiektów dynamicznych i opływać elementy statyczne.
3. Dodaj możliwość wrzucenia obiektu na scenę aby wchodził w interakcję z cieczą.

#### **Przykładowy finalny efekt:**

Scena, na której znajduje się ciecz zasymulowana w dowolny sposób. Generujący się przedmiot na scenie spadający do cieczy. Woda się rozpryskuje i wypełnia wolne miejsca.